

FINAL FANTASY VII FAQ VF

Q Le jeu fonctionne t'il sur avec un processeur Cyrix 6x86

R NON, Ces processeurs disposent d'un processeur arithmétique incompatible et ne permettent pas d'exécuter Final Fantasy VII. Vous devez vous procurer un processeur compatible 100% intel Pentium pour exécuter le jeu.

Q Quelles sont les cartes accélératrices matérielles prises en charge par Final Fantasy VII ?

R Final Fantasy VII prend en charge les cartes graphiques accélératrices 3D qui répondent aux critères du test de configuration des cartes graphiques de FF7. A la date de sortie du produit, le jeu prendra en charge les cartes qui comportent les chipsets suivants :

- 3Dfx Voodoo
- 3Dfx Voodoo2
- 3Dfx Voodoo Rush
- 3DLabs Permedia2
- ATI Rage Pro
- Intel I740

En outre, le jeu prendra en charge les chipsets suivants lors de leur commercialisation plus tard cette année :

- Matrox G200
- NEC PowerVR2

Q Est-il possible de jouer à Final Fantasy VII sans carte accélératrice 3D ?

R Même si vous ne possédez pas de carte accélératrice 3D vous pouvez toujours jouer à Final Fantasy VII en mode de rendu logiciel. Le jeu basculera automatiquement en mode de rendu logiciel si aucune carte graphique accélératrice 3D prise en charge n'est détectée. Pour jouer en mode de rendu logiciel en 640x480 (Plein écran), il est fortement conseillé de disposer d'un Pentium 300 ou plus puissant. Dans le cas contraire, veuillez sélectionner l'un des deux autres modes de rendu logiciel dans le menu Configuration.

Q Que faire si ma carte accélératrice n'apparaît pas dans la liste des cartes prises en charge ?

R Si vous ne disposez pas d'une carte graphique accélératrice 3D figurant dans la liste des cartes prises en charge (ou si vous ne possédez pas de carte graphique accélératrice 3D), vous pouvez toujours jouer à Final Fantasy VII en mode de rendu logiciel. Le jeu basculera automatiquement en mode de rendu logiciel si aucune carte graphique accélératrice 3D prise en charge n'est détectée. Pour jouer en mode de rendu logiciel en 640x480 (Plein écran), il est fortement conseillé de disposer d'un Pentium 300 ou plus puissant. Dans le cas contraire, veuillez sélectionner l'un des deux autres modes de rendu logiciel dans le menu Configuration.

Q Je possède un chipset Voodoo Rush et je rencontre quelques problèmes vidéo avec le jeu.

R De nouveaux pilotes Rush permettant de résoudre ces problèmes seront disponibles début juillet. Vous pourrez les trouver à l'adresse www.3dfx.com

Q Final Fantasy Fonctionne t'il sous Windows 98 ?

R Oui, mais Microsoft a écrit son propre pilote 3dfx pour Windows 98, ce que 3dfx a commenté comme étant une grosse erreur de la part de MS car ils utilisent pour cela un ancien pilote qui contient des bugs. Cela signifie que FF7 ne fonctionnera pas avec ces pilotes. Voici la solution donné par 3dfx :

Les pilotes Voodoo1 fournis avec Win98 (ainsi que DX5 et DX6) ne sont les bons pilotes.

Les bons pilotes devraient être disponibles au public aux alentours du 14 juillet, de sorte que les utilisateurs de Windows 98 pourront facilement mettre à niveau leurs pilotes par l'intermédiaire de l'option "Rechercher un pilote plus performant que celui actuellement utilisé par votre périphérique. (Recommandé)" (ou "Search for a better driver than the one your device is using now. (Recommended)")

L'utilisateur pourra toutefois sélectionner le pilote de son choix en utilisant la deuxième méthode proposée à l'écran de l'assistant de mise à jour des pilotes. Celle-ci s'intitule "Afficher la liste de tous les pilotes dans un répertoire particulier, pour vous permettre de sélectionner le pilote de votre choix." (ou "Display a list of all the drivers in a specific location, so you can select the driver you want.")

L'utilisateur n'a plus ensuite qu'à sélectionner le lecteur voulu et le répertoire qui contient les pilotes de référence 3Dfx. Une fois le pilote sélectionné, il lui suffit de cliquer sur OK pour l'installer. A ce moment, Windows 98 risque d'afficher un message indiquant que le pilote courant est plus récent ou plus proche de celui sélectionné, et demander à l'utilisateur de confirmer son choix. L'utilisateur n'a plus alors qu'à confirmer sa sélection pour que Win98 installe les pilotes de référence "plus anciens".

Q Faut t'il que je désactive mon écran de veille (screensaver) ?

R Oui,

Q Le jeu commence à jouer la première vidéo (des étoiles en mouvement) puis l'écran devient blanc ou le jeu se bloque.

R Ce problème est lié au pilote vidéo. La mise à jour des pilotes de référence pour votre chipset accélérateur devrait résoudre le problème. Les pilotes des cartes spécifiques figurant dans la liste des cartes prises en charge se trouvent sur le disque d'installation (à l'exception des pilotes de cartes RUSH et le Power VR Extreme). Le pilote ATi fourni dispose d'un programme d'installation qui mettra à jour les pilotes. Les pilotes de cartes Voodoo du disque sont des fichiers zip auto-extractibles. Les pilotes Permedia 2 et i740 sont déjà extraits dans leurs dossiers respectifs du CD.

Q Final Fantasy VII prendra-t-il en charge mon chipset Riva ?

R Final Fantasy VII ne prend actuellement pas en charge l'accélération Direct3D pour les chipsets RIVA 128 ou RIVA 128ZX. nVidia Corporation travaille à une solution qui permettrait aux chipsets RIVA de prendre en charge directement les textures palettisées 8 bits requises par le jeu. Aucun patch n'a pour le moment été produit par nVidia. Square Soft travaille en étroite collaboration avec nVidia (ainsi qu'avec tous les autres grands fabricants de puces 3D) depuis quelques mois pour s'assurer que ses chipsets soient pris en charge par le jeu. Nous pensons que nVidia apportera bientôt une solution qui permettra aux possesseurs de chipsets RIVA de profiter des incroyables graphiques accélérés 3D de Final Fantasy VII. Nous vous conseillons de contacter directement nVidia plutôt que Eidos ou Square Soft dans la mesure où ce sont eux qui apporteront la solution.

Q Les films se visionnent sans problème mais les graphiques sont figés.

R Ce problème est lié au pilote vidéo. La mise à jour des pilotes de référence pour votre chipset accélérateur devrait résoudre le problème. Les pilotes des cartes spécifiques figurant dans la liste des cartes prises en charge se trouvent sur le disque d'installation (à l'exception des pilotes de cartes RUSH et le Power VR Extreme). Le pilote ATi fourni dispose d'un programme d'installation qui mettra à jour les pilotes. Les pilotes de cartes Voodoo du disque sont des fichiers zip auto-extractibles. Les pilotes Permedia 2 et i740 sont déjà extraits dans leurs dossiers respectifs du CD.

Q Les scènes d'introduction se visionnent sans problème mais le jeu se bloque et l'écran devient noir après la première bataille.

R Ce problème est lié au pilote vidéo. La mise à jour des pilotes de référence pour votre chipset accélérateur devrait résoudre le problème. Les pilotes des cartes spécifiques figurant dans la liste des cartes prises en charge se trouvent sur le disque d'installation (à l'exception des pilotes de cartes RUSH et le Power VR Extreme). Le pilote ATi fourni dispose d'un programme d'installation qui mettra à jour les pilotes. Les pilotes de cartes Voodoo du disque sont des fichiers zip auto-extractibles. Les pilotes Permedia 2 et i740 sont déjà extraits dans leurs dossiers respectifs du CD.

Q Un message d'erreur signalant une instruction non valide apparaît lorsque j'essaie d'exécuter Final Fantasy VII.

R Vous exécutez Final Fantasy VII sur un vieux processeur Cyrix 6x86. Ces processeurs disposent d'un processeur arithmétique incompatible et ne permettent pas d'exécuter Final Fantasy VII. Vous devez vous procurer un processeur plus récent pour exécuter le jeu.

Q Le grain du film d'introduction est très apparent. Est-ce normal ?

R Oui, les animations plein écran de Final Fantasy VII sont directement converties de la version Playstation. La résolution d'écran originale de ces animations était de 320x200 pixels. Elle a ensuite été étendue à 640x480 pixels. C'est la raison pour laquelle le grain est si apparent. Si vous souhaitez visualiser les animations comme elles apparaissaient dans la version Playstation, exécutez le jeu en mode Quart d'écran au lieu d'utiliser le mode Plein écran.

Q Les films d'introduction sont inversés.

R Nous avons peut-être une solution à ce problème que nous avons déjà rencontré. Le problème est lié à un conflit entre le programme de lecture des films (Movie Player) et le codec de compression vidéo Intel Indeo version 4.4. Vous devez supprimer ce dernier dans la boîte de dialogue Propriétés de Multimédia avancées du Panneau de configuration de Windows (voir exemples). Vous devrez peut-être ensuite télécharger et installer Indeo Player 5, puis supprimer le codec 4.4. Nous avons constaté que cette solution fonctionnait à chaque fois que nous l'avons essayée.

Q Je possède un ordinateur portable qui n'a pas de pavé numérique. Quelles commandes dois-je utiliser ?

R Il existe une mise à jours sur www.eidos-France.FR qui vous permettra de compenser l'absence des 10 touches sur votre ordinateur portable. Il vous faut copier ce fichier dans le répertoire `program files\square soft, inc\final fantasy`. La liste répertorie les fonctions des touches :

- Touches fléchées = Touches directionnelles
- Entrée = [OK]
- Barre d'espace = [ANNULER]
- Maj.= [MENU]
- Ctrl = [CHANGER]
- Page préc.= [PAGE PREC]
- Page suiv.= [PAGE SUIV]
- Origine = [CAMERA]
- Fin = [CIBLE]
- Inser = [DEMARRER]
- Suppr = [ASSISTER]

ce fichier est disponible sur simple demande par fax au 01 47 56 14 66 ou par courrier à EIDOS interactive France, 6 bd du général Leclerc, 92115 clichy. - France

Q Les animations sonores sont hachées ou parfois même bloquées au cours du jeu.

R Vérifiez que vous utilisez un produit Microsoft Sidewinder et le logiciel qui est fourni avec le joystick/gamepad. Désactivez l'option Microsoft Profiler conformément aux instructions et le problème devrait être résolu.

Q Les films apparaissent vides lorsque j'essaie de lancer le jeu et le jeu ne s'exécute pas.

R Il semble que le codec TrueMotion ne s'enregistre pas, ce qui produit des films "vides" et un message d'erreur indiquant que le décompresseur est introuvable. Si vous rencontrez des problèmes de ce type, essayez de réinstaller le programme de lecture des films (Movie Player).

- Si cette procédure ne fonctionne pas, essayez d'enregistrer le codec manuellement :
 - ouvrez un Dos Shell
 - accédez au répertoire `windows/system`
 - tapez `'regsvr32 tm20dec.ax'`

